



Scratch

O limba de programare
simpla dar puternica





Va intrebati ce
este Scratch ?



Scratch

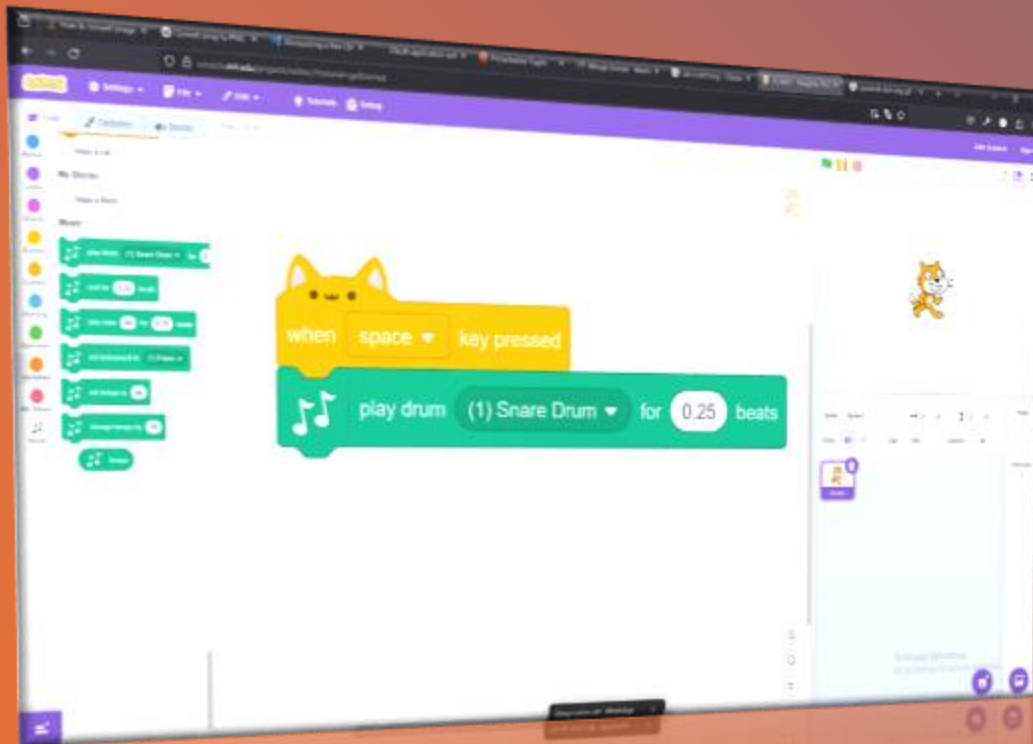
- Scratch este o limba de programare grafica educationala
- Este folosita pentru a invata copii de varste mici cum functioneaza algoritmele

Pentru ce am folosit Scratch in Erasmus+?

- Am folosit Scratch pentru a face un program unde prin apasarea unor taste, scotea diferite sunete
- Pentru un al doilea program, am tradus o partitura facuta folosind numerofonie in blocurile folosite in Scratch



+ • Cum ar trebui sa arate codul:



- De la sectiunea Events, obtineti un bloc pe care scrie „when space key pressed”
- De la sectiunea Music, obtineti un bloc „play drum (1) Snare Drum for 0.25 beats”
- Conectati blocurile impreuna
- Duplicati blocurile si algeti si alte taste si instrumente la cele doua blocuri.

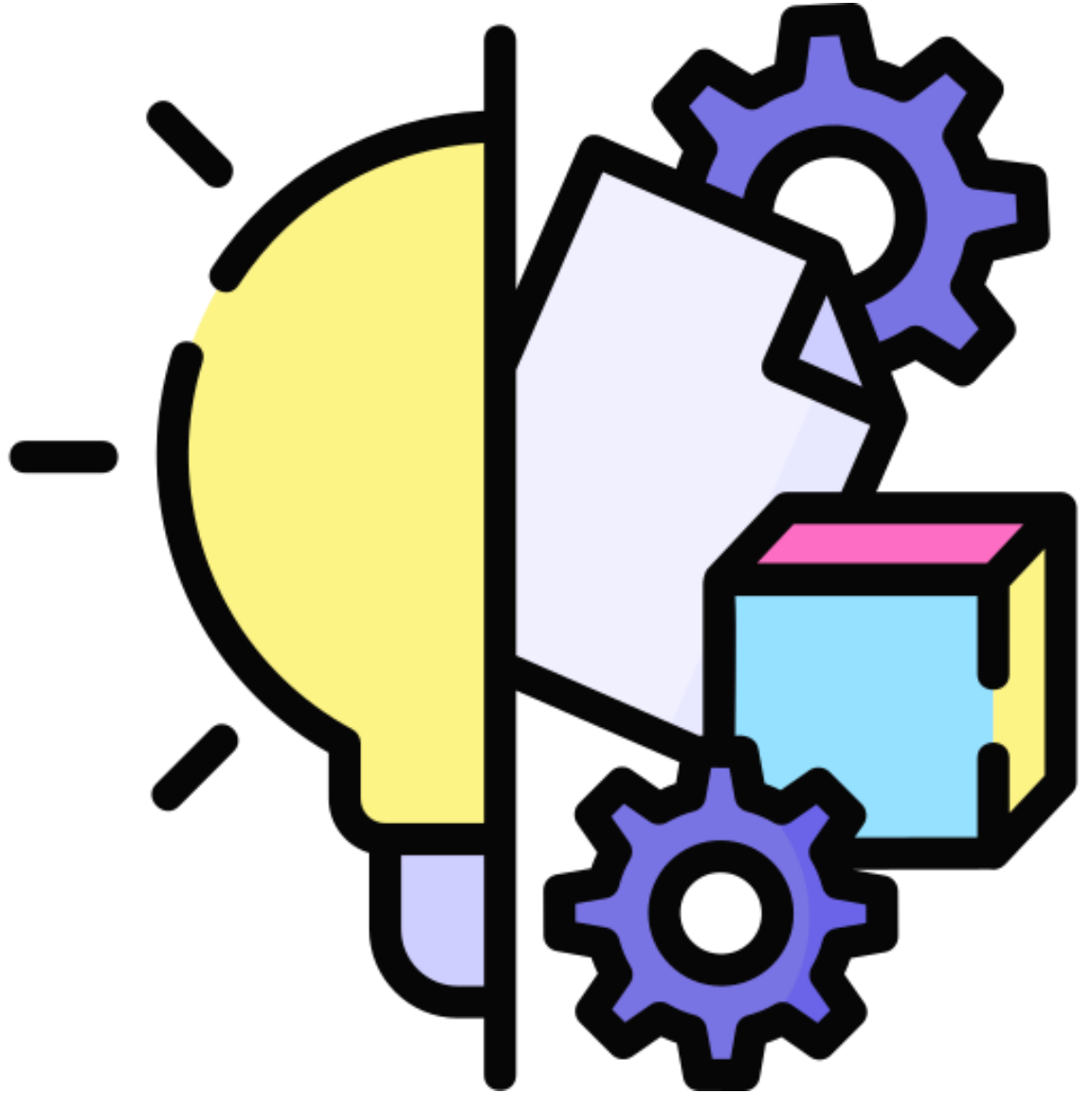




- Prima versiune de Scratch, **Scratch 1.0**, a fost lansată în anul 2002. După care, în 2005, a fost lansat un mic site care s-a îmbunătățit pe 8 ianuarie 2007. În data de 9 mai 2013 ,a fost lansat **Scratch 2.0**. Atunci, interfața de creare s-a schimbat din culoarea negru în gri deschis. Pe 2 ianuarie 2019, a fost lansată versiunea curentă a site-ului, **Scratch 3.0**, a fost schimbată culoarea gri în alb, a fost mutat ecranul acțiunii în dreapta și alte modificări minore.

Cum sa faci un proiect similar cu ce am facut noi?

- Intra pe scratch.mit.edu
- Apasa pe Create
- In editor, apasa pe butonul din stanga jos
- Din meniul deschis, selecteaza extensia Music



Alte funcii ale Scratch-ului

Scratch-ul mai poate
fi folosit pentru a
programa roboti
simplici educationali

Acest fapt poate ajuta
pentru vizualizarea in
viata reala a codului
si cum el influenteaza
rezultatul final

Multumiri



- Moreno Rafael
- Poenaru Stefan
- Rares Ioan
- Matei Zaharia

- Surse :
- Wikipedia
- Scratch
- Internetul