

FIȘĂ DE ACTIVITATE
SĂPTĂMÂNA „ȘCOALA ALTFEL”

24 – 28 .04. 2023

1. Titlul activității: „Primii pași în programare”

2. Coordonatorul/Coordonatorii activității: prof. Nedelcu Alice

3. Data desfășurării: 25 aprilie 2023

4. Durata activității: 2 ore

5. Grupul țintă: clasa I B

6. Parteneri implicați:

7. Obiectivele (2, max. 3):

- a. Familiarizarea elevilor cu platformele online: Bee-Boot online și code.org
- b. Utilizarea unor instrucțiuni simple de programare
- c. Dezvoltarea competențelor digitale utilizând aceste instrumente de învățare

8. Resursele:

- a. Umane: 28 elevi
- b. Materiale: laptop, videoproiector, dispozitive electronice

9. Descrierea activității (max. 5 fraze):

În perioada 10 -14 aprilie 2023 am participat la cursul de învățare și dezvoltare a competențelor digitale în Mersin, Turcia. Am implementat la clasă ceea ce am avut oportunitatea de a învăța: orientarea în spațiu a unui roboțel albină, instrucțiuni de programare pentru a rezolva sarcinile propuse în jocuri familiare elevilor: Angry birds, Mycraft etc.

Am prezentat elevilor platformele online de învățare, am explicat și demonstrat iar, după aceea, elevii au avut ocazia de a exersa la tablă ori pe propriile dispozitive electronice.

10. Rezultate așteptate:

- c. Interesul crescut al elevilor pentru sfera digitală corelată cu procesul de predare-învățare-evaluare
- d. Utilizarea telefonului/tabletei în propria învățare
- e. Cunoașterea platformelor online dedicate programării
- f. Importanța lucrului în echipă

11. Modalități de evaluare a activității:

- g. Interevaluarea și autoevaluarea
- h. Parcurgerea sarcinilor propuse
- i. insigne

12. Rezultate înregistrate:

- j. Înțelegerea modului în care dispozitivele electronice pot fi utilizate în propria formare
- k. Creșterea coeziunii grupului
- l. Stare de bine
- m.

8. Sugestii, recomandări:

- a. Utilizarea dispozitivelor electronice