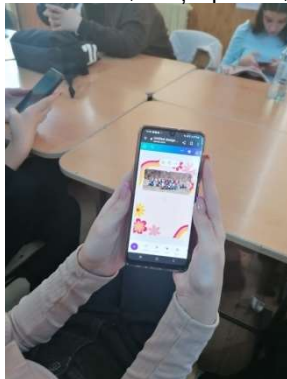


FIȘĂ DE ACTIVITATE
SĂPTĂMÂNA „ȘCOALA ALTFEL”
24 – 28 .04. 2023

1. **Titlul activității:** Matematică distractivă
2. **Coordonatorul/Coordonatorii activității:** Enache Ramona
3. **Data desfășurării:** 24.04.2023/ 25.04.2023/26.04.2023
4. **Durata activității:** 13.00-14.00, 14.00-15.00, 15.00-16.00, 16.00-17.00 / 12.00-13.00 /14.00-15.00 (1 oră / clasă).
5. **Grupul țintă:** clasa a VII-a C, clasa a VII-a B, clasa a VI-a B, clasa a V-a C, clasa a V-a A, clasa a VI-a C
6. **Parteneri implicați:** -
7. **Obiectivele** (2, max. 3):
 - a. Dezvoltarea creativității și îndemnării.
 - b. Utilizarea pe telefon a aplicației Canva pentru a crea postere, prezentări, invitații și pliante.
 - c. Utilizarea aplicației Blockposters pentru a transforma posterul creat în Canva într-un puzzle de dimensiuni mai mari.
8. **Resursele:**
 - a. Umane: elevi, cadre didactice
 - b. Materiale: telefoane, videoproiector, laptop
9. **Descrierea activității** (max. 5 fraze):

Elevii au învățat să folosească aplicația Canva pe telefon pentru a crea postere, prezentări, invitații și pliante pe diferite teme. Apoi folosind aplicația Blockposters au transformat posterul creat în Canva într-un puzzle de dimensiuni mai mari pe care îl pot printa.
10. **Rezultate așteptate:**
 - a. Fiecare elev v-a crea un poster și o prezentare folosind aplicația Canva pe telefon, pe diferite teme.
11. **Modalități de evaluare a activității:**
 - a. Postere și prezentări realizate de elevi pe diferite teme
 - b. Fotografii
12. **Rezultate înregistrate:**
 - a. Elevii au creat postere și prezentări folosind aplicația Canva.
 - b. Elevii și-au exersat răbdarea, simțul practic, imaginația și spiritul creativ.



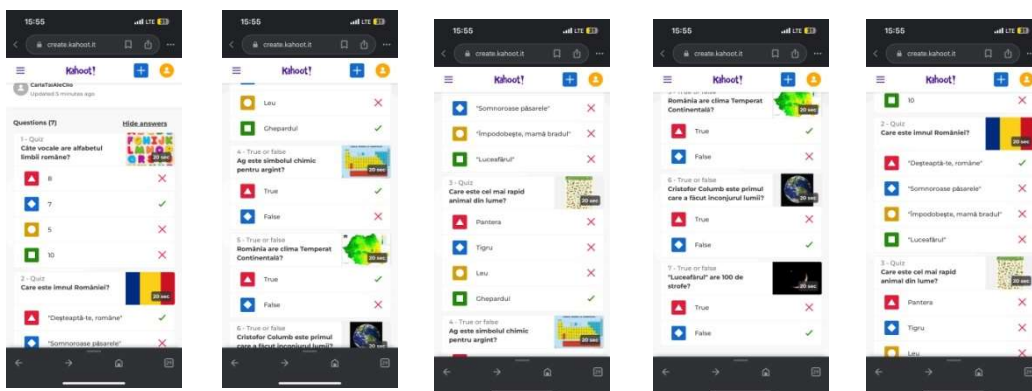
NUMELE, PRENUMELE și semnăturile cadrului didactic/cadrelor coordonator/coordonatoare

Enache Ramona Beatrice

FIȘĂ DE ACTIVITATE
SĂPTĂMÂNA „ȘCOALA ALTFEL”
24 – 28 .04. 2023

1. **Titlul activității:** Matematica cu haz
2. **Coordonatorul/Coordonatorii activității:** Enache Ramona
3. **Data desfășurării:** 25.04.2023 / 26.04.2023
4. **Durata activității:** 13.00-14.00, 15.00-16.00, 16.00-17.00 / 12.00-13.00, 15.00-16.00(1 oră / clasă)
5. **Grupul țintă:** clasa a V-a C, clasa a VII-a B, clasa a VII-a C / clasa a VI-a B, clasa a V-a A
6. **Parteneri implicați:** -
7. **Obiectivele** (2, max. 3):
 - a. Dezvoltarea creativității și imaginației.
 - b. Utilizarea pe telefon a aplicației Kahoot pentru a crea un chestionar cu întrebări de cultură generală.
8. **Resursele:**
 - a. Umane: elevi, cadre didactice
 - b. Materiale: telefoane, videoproiector, laptop
9. **Descrierea activității** (max. 5 fraze):

Elevii au învățat să folosească aplicația Kahoot pe telefon pentru a crea un chestionar cu întrebări de cultură generală. Apoi au răspuns la quizz-urile create de colegii lor.
10. **Rezultate așteptate:**
 - a. Fiecare elev a creat un chestionar folosind aplicația Kahoot pe telefon.
 - b. Au răspuns la quizz-urile create de colegi.
11. **Modalități de evaluare a activității:**
 - a. Quizz-urile create de elevi
 - b. Fotografii
12. **Rezultate înregistrate:**
 - a. Elevii și-au exersat răbdarea, simțul practic, imaginația și spiritul creativ.



NUMELE, PRENUMELE și semnăturile cadrului didactic/cadrelor coordonator/coordonatoare

Enache Ramona Beatrice

FIȘĂ DE ACTIVITATE
SĂPTĂMÂNA „ȘCOALA ALTFEL”
24 – 28 .04. 2023

1. **Titlul activității:** *Matematica în viața cotidiană*
2. **Coordonatorul/Coordonatorii activității:** *Enache Ramona*
3. **Data desfășurării:** *25.04.2023 / 26.04.2023*
4. **Durata activității:** *14.00-15.00 / 13.00-14.00, 16.00-17.00 (1 oră / clasă)*
5. **Grupul țintă:** *clasa a VI-a B / clasa a V-a C, clasa a VII-a C*
6. **Parteneri implicați:** -
7. **Obiectivele** (2, max. 3):
 - a. Dezvoltarea creativității și imaginației.
 - b. Utilizarea pe telefon a aplicației Kahoot pentru a crea o prezentare despre folosirea matematicii în viața de zi cu zi.
8. **Resursele:**
 - a. Umane: elevi, cadre didactice
 - b. Materiale: telefoane, videoproiector, laptop
9. **Descrierea activității** (max. 5 fraze):

Elevii au învățat să folosească aplicația Kahoot pe telefon pentru a crea o prezentare despre matematică și unde o întâlnim în viața de zi cu zi.
10. **Rezultate așteptate:**
 - a. Fiecare elev v-a crea o prezentare folosind aplicația Kahoot pe telefon.
 - b. Conștientizarea importanței matematicii în viața de zi cu zi.
11. **Modalități de evaluare a activității:**
 - a. prezentările create de elevi
 - b. Fotografii
12. **Rezultate înregistrate:**
 - a. Elevii și-au exersat abilitățile de lucru în aplicația Kahoot și cunoștințele despre utilizarea practică a matematicii.

NUMELE, PRENUMELE și semnăturile cadrului didactic/cadrelor coordonator/coordonatoare

Enache Ramona Beatrice
